

Tactical Games Montun pelisäännöt airsoft-pelissä

Sisällysluettelo

1. Yleistä.....	2
1.1. Hyväksytyt maskit.....	2
1.2. Viritysrajat	2
1.3. Kuulat.....	3
1.4. Vastuu.....	3
1.5. Pelialue.....	4
1.6. Asenne.....	4
1.7. Alkoholi.....	5
1.8. Tupakointi.....	5
2. Pelin aikana.....	5
2.1. Vaaratilanteet	5
2.3. Pelaaja (mukana pelissä).....	6
2.4. Pelaaja (eliminoitu)	7
2.5. Pelin lopetus.....	7
3. Offgame.....	7
3.1. Ennen peliä	8
3.2. Eliminoituneet	8
4. Turvarajat.....	8
5. Herrasmiessääntö.....	9
6. Muuta.....	9
7. Sääntöjen rikkominen.....	10

1. Yleistä

1.1. Hyväksytyt maskit

Peleissä hyväksytään seuraavanlaiset lasit / maskit:

- Paintball -maskit ja -lasit
- Metalliritilämaskit
- Ballistiset suojalasit. Näitä valmistaa mm. Bollé ja ESS
- Ampujanlasit varauksin. K18, käyttäjän tiedostettava riskit. Eivät suojaa silmiä joka suunnasta!
- Muut testatut silmäsuojaimet, pelin tehokkaimmalla aseella.

Seuraavat ovat ehdottomasti kiellettyjen listalla:

- Laskettelulasit
- Kemianlasit
- Turva- ym. suojalasit

Jos et halua antaa lasejasi testattavaksi, on sinun lainattava hyväksytyt lasit tai olla pelaamatta. Testauksessa rikkoontuneita laseja ei korvata omistajalle.

Hyväksyttämättömillä maskeilla / laseilla pelaaminen on ehdottomasti kielletty.

1.2. Viritysrajat

Sisätiloissa käytettävät aseet: 1.2 Joulea pelissä käytettävällä kuulalla. (esim. 0.20g kuulalla 110m/s)

Sarjatuleen kykenevät aseet ulkona tai sisätiloista ulos tai sisätiloihin ammuttaessa: 1,6 Joulea pelissä käytettävällä kuulalla. (esim 0.20g kuulalla 126m/s, 0.30g kuulalla 103m/s.)

Itselataavat kertatulta ampuvat aseet ulkona tai sisätiloista ulos tai sisätiloihin ammuttaessa: 2,25 joulea pelissä käytettävällä kuulalla. (esim 0.20g kuulalla 150m/s, 0.30g kuulalla 123 m/s)

Kertaviritteiset aseet ulkona tai sisätiloista ulos tai sisätiloihin ammuttaessa : 3 J (esim 0.25g kuulalla 155 m/s, 0.30g kuulalla 141 m/s)

Muista turvaetäisyys!

Nämä rajat ovat tiukat ja niiden ylittäminen johtaa aseella pelaamisen kieltämiseen.

1.3. Kuulat

Tactical Games:n peleissä ja sen hallinnoimilla pelialueilla ainoa sallitut kuulat ovat luontoystävälliset biokuulat jotka hajoavat 100% luontoon. Pelivälineesi viritystasosta riippumatta.

1.4. Vastuu

Yhdistys ei vastaa pelipaikalla mahdollisesti sattuvista onnettomuuksista.

Jokainen pelaaja on vastuussa itsestään ja varusteistaan. Kuitenkin jos selvästi pystytään todistamaan että pelaaja on omilla toimillaan ja säännöistä piittaamatta aiheuttanut fyysistä

tai materiaalista vahinkoa toiselle pelaajalle, on koituneet vahingot korvattava.

Jos löydät pelialueelta tarvikkeita (lippaat, juomapullot ym. ym.) on velvollisuutesi korjata ne talteen ja ilmoittaa löydöstä offgame-alueella.

1.5. Pelialue

Pelialue vaihtelee pelaajamäärästä ja pelattavasta pelistä riippuen. Pelinjärjestäjä ilmoittaa ennen pelin alkua mikä on pelattava pelialue. Pelialueen ulkopuolella ei saa liikkua. Mikäli olet epävarma pelattavasta pelialueesta on velvollisuutesi varmistaa/kysyä se pelinjärjestäjältä.

Merkkinauha pelialueella tarkoittaa kiellettyä aluetta. Nauhaa ei saa ylittää eikä kielletyllä alueella saa liikkua missään muodossa.

Alueet on rajattu ja merkattu pelaajien ja sivullisten turvallisuutta ajatellen. Mikäli sivullinen henkilö ilmaantuu alueelle toimi kohdan ”2.1 Vaaratilanteet” mukaan.

1.6. Asenne

Muista että tämä on vain leikkiä ja mukava harrastus. Jos joku pelaaja huomauttaa sinulle jostain asiasta, esim. varmistimen käytöstä tai säännöistä, siitä ei missään tapauksessa saa loukkaantua, vaan se pitää ottaa opetuksen tulevaisuutta ajatellen. Jos olet asiasta erimieltä, niin siitä voi keskustella järkevästi, mutta älä ala riitelemään tai haistattelemaan. Säännöt ja rajoitukset on tehty pelaajan / pelialueen turvallisuutta ajatellen.

Kokeneille ja vanhemmille pelaajille tiedoksi: Nuoret ja aloittelevat ottavat teistä mallia,

joten noudata sääntöjä ja näyttäkää hyvää esimerkkiä.

1.7. Alkoholi

Alkoholi ja airsoft eivät kuulu yhteen! Tactical Games:n pelit ovat täysin alkoholivapaita. Väärinkäsitysten välttämiseksi alkoholipulloja, tyhjiä tai täysinäisiä ei peleihin oteta mukaan.

1.8. Tupakointi

Huomioi tupakoimattomat ja raittiit pelaajat. Älä altista muita tupakansavulle. Älä heitä tupakantumppeja luontoon. Huomioi metsäpalo vaara! Kerää roskasi.

2. Pelin aikana

Pelin aikana on maski / suojalasit pidettävä päässä koko ajan, myös silloin kun olet eliminoitunut ja siirtymässä offgame-alueelle!

2.1. Vaaratilanteet

Huudetaan **PELI SEIS!** jos:

- Peliin kuulumattomia ilmaantuu pelipaikalle. Sivullisille käydään ilmoittamassa alueella tapahtuvasta aktiviteetista ja pyydetään ystävällisesti siirtymään pelialueen ulkopuolelle. Kun opastat ulkopuolista, huolehdi siitä ettei mukanasi olevaa airsoft-asetta koeta uhkaksi. Tapahtuman seloituksessa on pyrittävä välttämään sanoja sota, kuollut, tappaminen jne.

- Varsinaisella pelialueella, tai offgame-alueella sattuu tapaturma joka vaatii suurempaa hoitoa kuin pelkkää puhallusta ja laastaria.
- Itseltä tai pelikaverilta putoaa silmäsuojaus päästä, menee rikki, tai menee muuten sellaiseen kuntoon että pelaaminen saattaa aiheuttaa silmävammoja tai muita vakavia ruumiinvammoja.

Silloin kun huudetaan **PELI SEIS!**, on jokaisen pelaajan toistettava huuto, riippumatta siitä missä on. Peliä EI saa jatkaa ennen kuin syy siihen miksi peli pistettiin poikki on selvitetty ja ongelma ratkaistu. Pelin ollessa seis, älä liiku paikaltasi vaan jää odottamaan että peli saadaan taas käyntiin. Peli jatkuu kun huudetaan **PELI JATKUU!**

2.2. Pelin aloitus

Peli aloitetaan ennaltasovitulla tavalla, huutamalla, radioyhteydellä tai ajastimella.

2.3. Pelaaja (mukana pelissä)

Jos olet varmassa ampumapaikassa ja tiedät ettet voi olla osumatta, älä tyhjennä koko lipasta vastustajan kehoon lähietäisyydeltä sarjatulella, pari kuulaa on varmasti riittävä määrä. Jos olet varma että osuit vastustajaan mutta hän ei huomaa sitä, älä jää ihmettelemään vaan ammu uudestaan. Airsoft-aseen ampumat kuulat ovat kevyitä ja pitkältä etäisyydeltä osumaa ei välttämättä huomaa. Varsinkin jos kohde on liikkeessä. Yleisesti ottaen pelin aikana kiroaminen ja valittaminen siitä että toinen huijaa on epäsuotavaa ja epäkunnioitettavaa. Jokainen vastatkoon itsestään ja omasta rehellisyydestä sekä huolehtikoon siitä että eliminoiduessaan poistuu pelipaikalta.

Kosketuskontaktietäisyydellä vastustajaan koskettaminen tarkoittaa kosketetun vastustajan eliminointumista pelistä, esim. mikäli tiedät että vastustajan pelaaja on tulossa kulman takaa ja olet kulman toisella puolella pyri eliminomaan vastustaja koskettamalla tätä. Koskettaminen tapahtuu vain kämmenellä!

Mikäli kuitenkin tapahtuu sellaista että huomaat pelaajan selvästi huijaavan ota asia rauhallisesti puheeksi seuraavalla pelitauolla.

2.4. Pelaaja (eliminoitu)

Kun eliminoidut, pidä silmäsuojaimet päässä, irroita lipas, ammu ns tyhjälaukaus ja varmista aseesi.

Kun saat osuman itseesi, tee se selväksi vastustajallesi huutamalla **OSUMA** (kuuluvalla äänellä) tai muulla sovitulla tavalla, esim. nostamalla kätesi ylös tai jäämällä maahan makaamaan.

Jos tilanne vaatii, niin makaa maassa paikoillasi ja hiljaa (eliminoituneet eivät puhu!), kunnes taistelu ympäriltäsi on laantunut. Sen jälkeen poistu paikalta käsi tai ase pään päällä silmäsuojaimet päässä offgame-alueelle. Vältä keskustelua toisten pelaajien (mukana pelissä tai eliminoidunut) kanssa kun olet eliminoidunut tai matkalla offgame-alueelle. Offgamella on hyvä kerrata pelin tiimellyksessä sattuneita tilanteita. Siellä on hyvä antaa vastapelurille tunnustusta hienosta suorituksesta.

2.5. Pelin lopetus

Kun on todettu että kaikki toisen joukkueen pelaajat on eliminoidu, tehtävä on suoritettu, tai asetettu aikaraja on mennyt umpeen, huudetaan **PELI OHI!**. Peli ohi -huudon toistavat kaikki pelaajat.

3. Offgame

Offgame-alueella on oltava varmistin päällä, lipas irti, ns tyhjälaukaus suoritettu sekä sormi

pois liipaisinkaaren sisäpuolelta!

3.1. Ennen peliä

Hop-Up:a EI saa säätää offgame alueella. Muista että myös jousiviritteiset pistoolit vahingoittavat silmiä, joten niiden kanssa on noudatettava yhtäläistä varovaisuutta. Turvallinen aseiden käsittely on erittäin tärkeä taito vaikka käsittelemmekin leluaseita. Jos olet epävarma, kokeneemmat harrastajat opastavat mielellään. Varmistimen käytön ja lippaan irrottamisen lisäksi on tärkeää muistaa liipaisinsormen oikeaoppinen sijoittaminen.

Hop-Up:n säätö ja muut aseiden testilaukaukset suoritetaan ennalta määritetyssä paikassa. Kysy tätä yhdistyksen toimihenkilöiltä tai pelijärjestäjältä.

Ensin varusteet, sitten kaikki muu. Pelien välillä saa totta kai jutella, mutta hoida varusteesi kuntoon ennen kuin alat puhumaan tai ruokailemaan tms. jotta kun seuraava peli ohjeistetaan, niin ei tarvitse enää odotella muutamia pelaajia.

3.2. Eliminoituneet

Kun eliminoidut ja olet siirtynyt offgame-alueelle tarkista että aseesi on varmistettu. Eliminoituilla on runsaasti aikaa ladata aseensa, jutella ja tankata itseään seuraavaan koitokseen. Pelin ollessa käynnissä, offgame-alueella EI saa ammuskella, koska ampuminen pelin ulkopuolella saattaa hämätä pelaamassa olevia pelaajia tulitaistelun suunnasta. Alueelta EI myöskään saa huudella pelissä oleville.

4. Turvarajat

Sisätiloissa saa käyttää vain kertatulta.

”Blindfire” on sisätiloissa kielletty, eli pelkkiä tähdättyjä laukauksia. Mahdollisuuksien mukaan pyri aina tähtäämään vastustajan rinta/vatsa/selkä-alueeseen.

Lähietäisyydeltä, muualla kuin sisätiloissa, sarjan käyttö on ei-toivottua.

5. Herrasmiessääntö

Ohjeistusten aikana kuuntele aina mitä pelinjärjestäjällä tai yhdistyksen toimihenkilöllä on sanottavaa. Hän on se joka viime hetkessä päättää käytännön järjestelyistä ja opastuksista.

Kohtele toista niin kuin haluaisit hänen kohtelevan sinua. Kunnioita peliystäviäsi ja suhtaudu toisiin suopeasti. On hyvä muistaa että yksikään toinen ihminen ei ole samanlainen kun sinä eikä välttämättä ajattele samalla tavalla kanssasi.

Vanhemmat pelaajat näyttäkää hyvää esimerkkiä itsestänne ja toiminnastanne nuoremmille pelaajille ja nuoret pelaajat kunnioittakaa vanhempia pelaajia.

Käytä siistiä kieltä, eli yleinen kirosojen viljely on epäkohteliasta ja rumaa. Mikäli kiroilu on tapasi niin mieti joskus hiljaisuudessa mitä nämä sanat oikeasti tarkoittavat, minkä vuoksi käytät niitä ja millaisen kuvan annat itsestäsi muille jos kyseiset sanat esiintyvät puheessasi.

6. Muuta

Toisten syrjiminen ja kiusaaminen on Tactical Games:n pelipaikoilla kielletty, niinkuin myös, Suomen lain mukaan, kaikkialla muuallakin.

Mikäli koet että olet joutunut huonon kohtelun kohteeksi käännyt pelinjärjestäjän tai yhdistyksen toimihenkilön puoleen. Tactical Games haluaa kehittää hyvää ja mukavaa yhteisöä johon sinä kuulut.

7. Sääntöjen rikkominen

Näiden sääntöjen rikkominen johtaa pelialueelta poistamiseen ja/tai pelikieltoon Tactical Games:n hallinnoimilla pelialueilla ja/tai erottamiseen yhdistyksestä.